

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局(43) 国際公開日
2005年3月24日 (24.03.2005)

PCT

(10) 国際公開番号
WO 2005/025703 A1

- (51) 国際特許分類⁷: A63F 9/00 // G06F 17/60
 (21) 国際出願番号: PCT/JP2004/012514
 (22) 国際出願日: 2004年8月31日 (31.08.2004)
 (25) 国際出願の言語: 日本語
 (26) 国際公開の言語: 日本語
 (30) 優先権データ:
 特願2003-318931 2003年9月10日 (10.09.2003) JP

(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): 株式会社セガ (SEGA CORPORATION) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1丁目2番12号 Tokyo (JP).

(72) 発明者; および

(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 上田 憲昭 (UEDA, Noriaki) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1丁目2番12号 株式会社セガ内 Tokyo (JP). 北村 賢也 (KITAMURA, Kenya) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1丁目2番12号 株式会社セガ内 Tokyo (JP). 石川 雅美 (ISHIKAWA, Masami) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1丁目2番12号 株式会社セガ内 Tokyo (JP). 並木 竜史 (NAMIKI, Ryuji) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1丁目2番12号 株式会社セガ内 Tokyo (JP). 倉辻 俊幸 (KURATSUJI, Toshiyuki) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1丁目2番12号 株式会社セガ内 Tokyo (JP). 澤井 宏文

(SAWAI, Hirofumi) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1丁目2番12号 株式会社セガ内 Tokyo (JP). 渡辺 克好 (WATANABE, Katsuyoshi) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1丁目2番12号 株式会社セガ内 Tokyo (JP). 草島 智咲 (KUSAJIMA, Chisaki) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区東糀谷2丁目12番14号 株式会社セガミュージックメント内 Tokyo (JP). 宮本 淳一 (MIYAMOTO, Junichi) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区東糀谷2丁目12番14号 株式会社セガミュージックメント内 Tokyo (JP). 藤木 周平 (FUJIKI, Shuhei) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区東糀谷2丁目12番14号 株式会社セガミュージックメント内 Tokyo (JP). 江原 隆嗣 (EHARA, Takatsugu) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区東糀谷2丁目12番14号 株式会社セガミュージックメント内 Tokyo (JP). 奥ノ木 豊 (OKUNOKI, Yutaka) [JP/JP]; 〒1448531 東京都大田区羽田 1丁目2番12号 株式会社セガ内 Tokyo (JP).

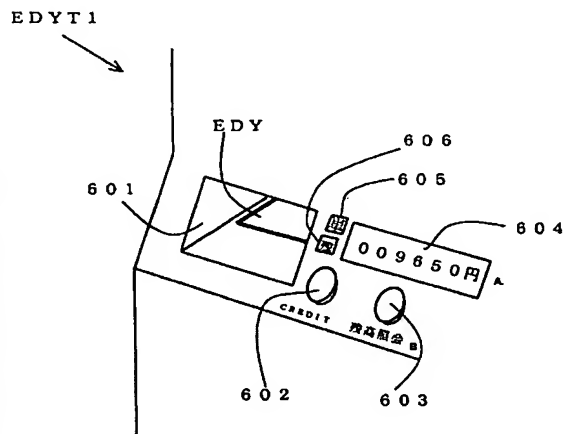
(74) 代理人: 山本 誠 (YAMAMOTO, Makoto); 〒2230053 神奈川県横浜市港北区綱島西 1-9-13 ベスト綱島 504号 山本特許事務所 Kanagawa (JP).

(81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE,

[続葉有]

(54) Title: GAME SYSTEM

(54) 発明の名称: ゲームシステム



A... 009650 YEN
B... ACCOUNT BALANCE INQUIRY

(57) Abstract: A safe game system capable of confirming a player's will of payment through a simplified operation. An electronic money terminal (EDYT1) connected to a game machine has an insertion space (601) and a credit button (602). Only when a player inserts an electronic money storage medium (EDY) into the insertion space and then pushes the credit button, the account balance of the electronic money is reduced. The credit button allows the player's will of starting the game to be confirmed, thereby preventing an unexpected reduction. There is also provided an account balance inquiry button (603) on the electronic money terminal.

[続葉有]



SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US,
UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN,
TD, TG).

- (84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF,

添付公開書類:

- 国際調査報告書
- 補正書・説明書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。

(57) 要約:

簡略化された操作で遊戯者の支払う意思が確認されうる、安全なゲームシステム。ゲーム機に接続された電子マネー端末(EDYT1)には挿入スペース(601)とクレジットボタン(602)とが設けられており、遊戯者によって電子マネー記憶媒体(EDY)が挿入スペースに挿入されクレジットボタンが押されたときに初めて電子マネーの残高を減額する。クレジットボタンにより遊戯者のゲーム開始の意思を確認できるので不測の減額を防止できる。電子マネー端末には残高照会ボタン(603)も設けられている。